EJERCICIO (20 min.)

# **ANALIZAR LOS PROBLEMAS DEL CODIGO ACOPLADO Y DE LAS PRUEBAS DE BD**

**PROBAR EL MÉTODO “CALCULATETOTAL”**

1. Revisa el método “calculateTotal” y entiende su funcionamiento”.
2. Dentro del Eclipse, implementa la prueba para el caso más simple.

RECOMENDACIÓN: JUnit utiliza el método “equals” para comparar 2 objetos; para los tipos de datos BigDecimal, dos objetos son iguales solo sin son iguales en valor y escala, por lo tanto 2.0 es diferente a 2.00.

Por estos motivos, se recomienda utilizar la siguiente sección de código para comparar 2 objetos BigDecimal: assertTrue(bigDecimal1.compareTo(bigDecimal2)==0);

1. Dentro del Eclipse, implementa para el segundo caso.

TIP: ¿No sabes qué valor esperado poner en el Assert, debido a que en la prueba no se especifica el descuento aplicado y este se encuentra en la BD? Revisa los datos de la tabla COUPONDISCOUNT, utiliza los valores del COUPON y DISCOUNT de una de las filas para completar los datos de la prueba.

**PROBAR EL MÉTODO “SAVE”**

1. Revisa el método “save” y entiende su funcionamiento”.
2. Dentro del Eclipse, implementa la prueba para el caso que da más valor.

TIP: No es necesario asignar el Id del objeto ya que este es generado por la BD. Los objetos guardados a través del método “Save” son devueltos con su correspondiente Id.

TIP: El método “Save” no devuelve ningún resultado pero tampoco modifica el estado de la clase sino el “estado” de una tabla de la BD. Busca un método dentro de la clase que nos permita consultar la tabla dentro de la BD, utiliza ese método para validar en la prueba que el registro

EJERCICIO (30 min.)

# UTILIZAR STUBS Y MOCKS PARA REALIZAR PRUEBAS UNITARIAS

Implementar pruebas unitarias para la clase “CostoEnvioService” y luego para la clase “AlmacenService”.

RECOMENDACIÓN: Los tipos doubles tienen problemas de precisión, por lo tanto se recomienda usar las siguientes alternativas al momento de comparar 2 tipos doubles:

* assertEquals(esperado, obtenido, DELTA);

Se produce error si la diferencia entre esperado y actual es mayor al delta. Si se requiere mucha precisión se debe utilizar un delta 0 o muy pequeño:

Ejm: double DELTA = 1e-15;

* assertEquals(Double.doubleToLongBits(esperado), Double.doubleToLongBits(obtenido));
* assertEquals(0, Double.compare(esperado, obtenido));